

Dios Envía Diez Plagas

Texto Bíblico: Éxodo 7:1-12:36

**Los Libros de
la Biblia**

*Las Epístolas
de Pablo*

**Gálatas
Efesios**

Moisés obedeció a Dios y volvió a Egipto, donde los Hebreos sufrían bajo la crueldad del Faraón. Dios envió a Aaron, el hermano de Moisés, para ayudarlo. Moisés y Aaron fueron a hablar con el Faraón y le dijeron, "Dios, el Señor, te dice así: 'deja ir a mi pueblo'."

El Faraón no le temía a Dios. Él dijo, "¿Y quién es el Señor, para que yo le tenga que obedecer? Yo no le conozco a Dios, y no les voy a dejar que se vayan."

Dios había decidido mostrar su poder. Le dijo a Moisés, "Voy a enviar tremendas plagas para destruir toda la tierra de Egipto. Vete al río, y encuentra al Faraón allí. Dile, 'Dios me envió para decirte, deja ir a mi pueblo, pero tú no has querido escuchar. Ahora vas a ver el poder de Dios.'"

Luego, ¡comenzaron las plagas! Por el mandato de Dios, Aaron pegó el agua del río Nilo con su bordón. El agua del río se convirtió en sangre. El río apestó y todos los peces murieron. Luego, no solamente el agua del río, sino toda el agua en todos los ríos y arroyos de Egipto se convirtió en sangre. No había agua ni para tomar. Pero el Faraón se puso duro de corazón, y todavía no quiso dejar ir al pueblo de Israel.



Entonces Dios envió ranas sobre toda la tierra de Egipto, y luego envió piojos sobre los hombres y los animales. Pero el Faraón todavía no los dejó salir. Dios envió una plaga de moscas que llenaron todo Egipto.

Pero Dios protegió a su pueblo, y las moscas no entraron a las casas de los Israelitas. Esta vez Faraón prometió que dejaría que los Israelitas se fueran, pero cuando Dios quitó las moscas, otra vez el Faraón se puso duro de corazón y no los dejó ir.



Dios envió cinco plagas más sobre Egipto. Hizo morir a todo el ganado de los egipcios que se encontraba en el campo. Envío llagas muy feas que aparecieron en los hombres y los animales. Hizo caer un granizo muy grande y pesado sobre toda la tierra de Egipto. Llegaron langostas que comieron todos los sembrados, y luego llegó unas tinieblas tan espesas que día y noche no se

podía ver la luz en todo Egipto. Pero, otra vez Dios protegió a su pueblo, y había luz en las casas de los Israelitas. Qué bueno es Dios para con sus hijos!

Después de cada plaga, Dios endureció el corazón del Faraón aún más, porque sabía que el Faraón no iba a dejar ir a su pueblo.



La última plaga era la más terrible! Dios dijo que pasaría por toda la tierra de Egipto y haría morir al primogénito de cada familia, tanto de la gente como de los animales. Antes de hacerlo, dijo a los Israelitas que pintaran en el marco de la puerta de sus casas con la sangre de un cordero. Al ver la sangre en la puerta de la casa, el ángel de la muerte pasaría por encima de aquella casa y el hijo mayor no moriría.

A la medianoche salió el ángel de la muerte por todo el país, y murió el hijo mayor de cada familia en todas las casas que no tenían la sangre del cordero sobre la puerta. Se murió hasta el hijo mayor del mismo Faraón. Había mucha tristeza en toda la tierra de Egipto. Al fin, el Faraón estuvo listo para dejar que los Israelitas se fueran.

De la misma manera que la sangre del cordero protegió a la familia dentro de la casa cuando el ángel de la muerte pasó, la sangre de Cristo nos protege a nosotros del juicio de Dios.

Versículo para Memorizar

Y vosotros sabréis que yo soy Jehová vuestro Dios.

Éxodo 6:7

¡Aprender es Divertido!

Nota al Maestro: Algunas sugerencias para comenzar la clase con un juego.

1. Con tarjetas de fichero, usted puede hacer un juego de memoria. Haga dos dibujos de ranas, dos de un granizo, dos de una mosca, y así por cada una de las diez plagas – serán veinte tarjetas. Mezcla las tarjetas y póngalas cara hacia abajo sobre la mesa. Cada alumno en su turno voltea una tarjeta y la deja cara arriba en su lugar. Luego voltea otra tarjeta, buscando la pareja de la primera. Si las dos tarjetas volteadas son iguales, el alumno se queda con ambas y se le da otro turno. Si la segunda tarjeta sale diferente, se voltean ambas tarjetas cara abajo en su mismo lugar, y el turno pasa al siguiente jugador. El jugador que tiene más tarjetas al fin gana.

2. Describa brevemente una de las diez plagas. (Por ejemplo: “tiene cuatro patas, es verde, y le gusta saltar.”) A ver cuál de los alumnos adivina de qué se trata. ¡Que se diviertan!

Instrucciones para las Tres Manualidades que Siguen:

No. 1: Repaso de la Historia Bíblica -- los títeres

(Nota al maestro: Para cada alumno, usted necesitará dos bolsas de papel o algo parecido que servirá como base para fijar las dos partes de cada títere.)

Colorea los títeres de Moisés y Faraón que se encuentran en las páginas 4 y 5. **Recórtalos. Recorta** la línea que separa la parte de arriba de la parte de abajo, (la línea que pasa por la boca del títere). Con pegamento, **pega** las dos partes del títere a una bolsa, la parte de arriba de la cabeza se fija a la base de la bolsa y la parte de abajo del títere de pega a la manga de la misma. Ahora al meter la mano dentro de la bolsa, puedes abrir y cerrar la boca para que “hable” el títere. **Cuenta** la historia de Moisés y Faraón con los títeres.

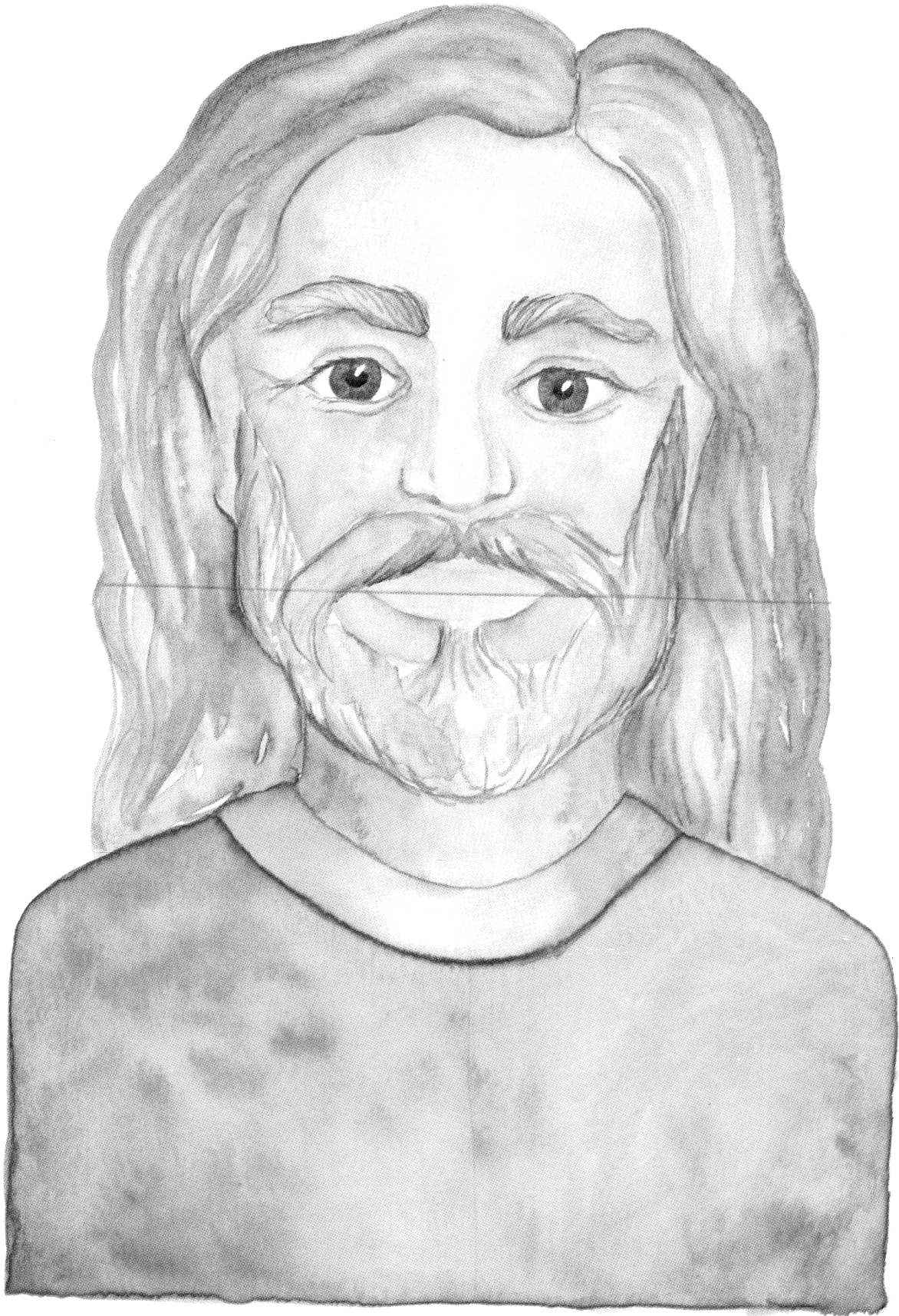
No. 2: Versículo de Memoria – la Pascua

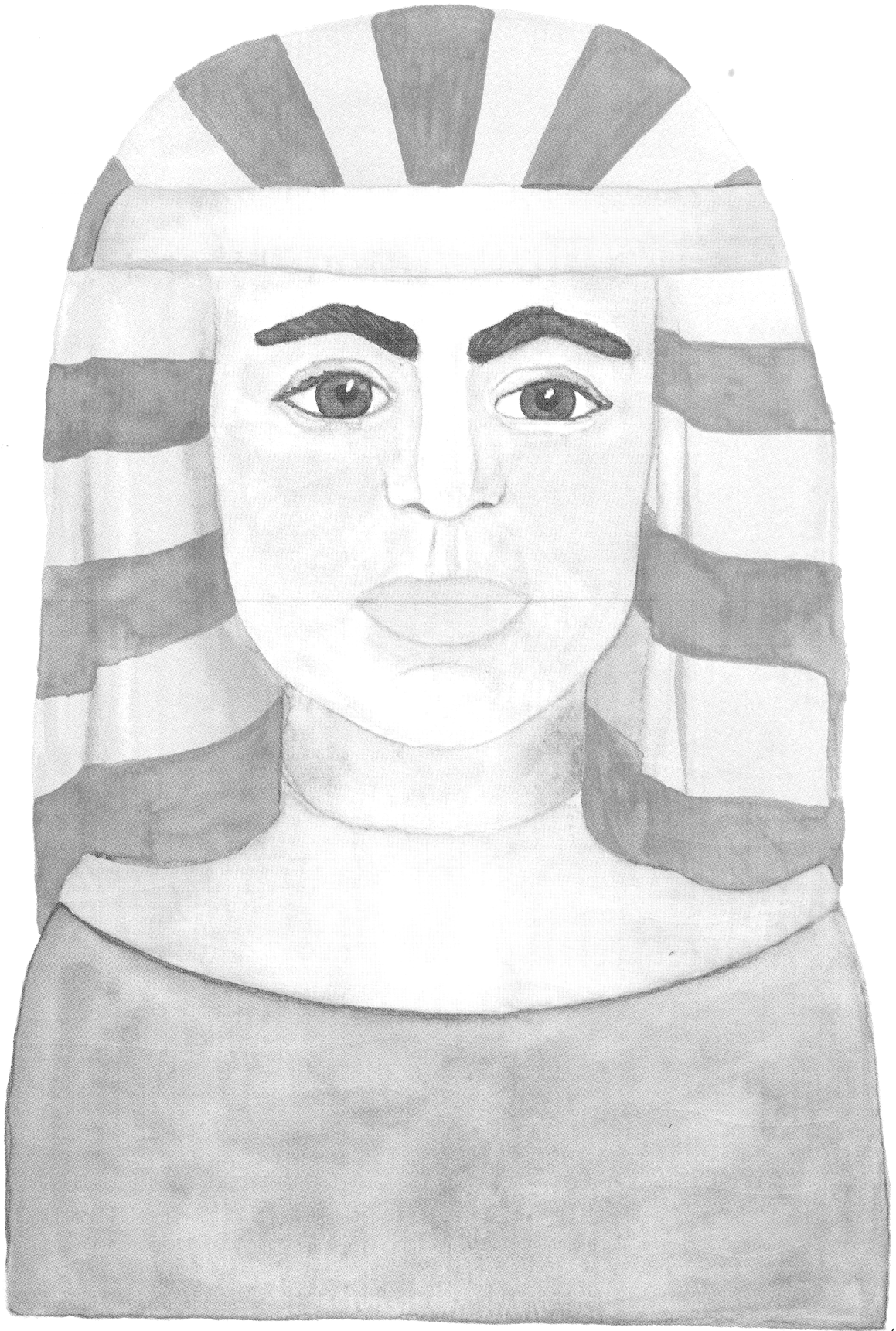
Llena los espacios para completar el versículo de memoria. **Colorea** el dibujo. ¡Recuerda colorear el marco de la puerta con el color de la sangre!

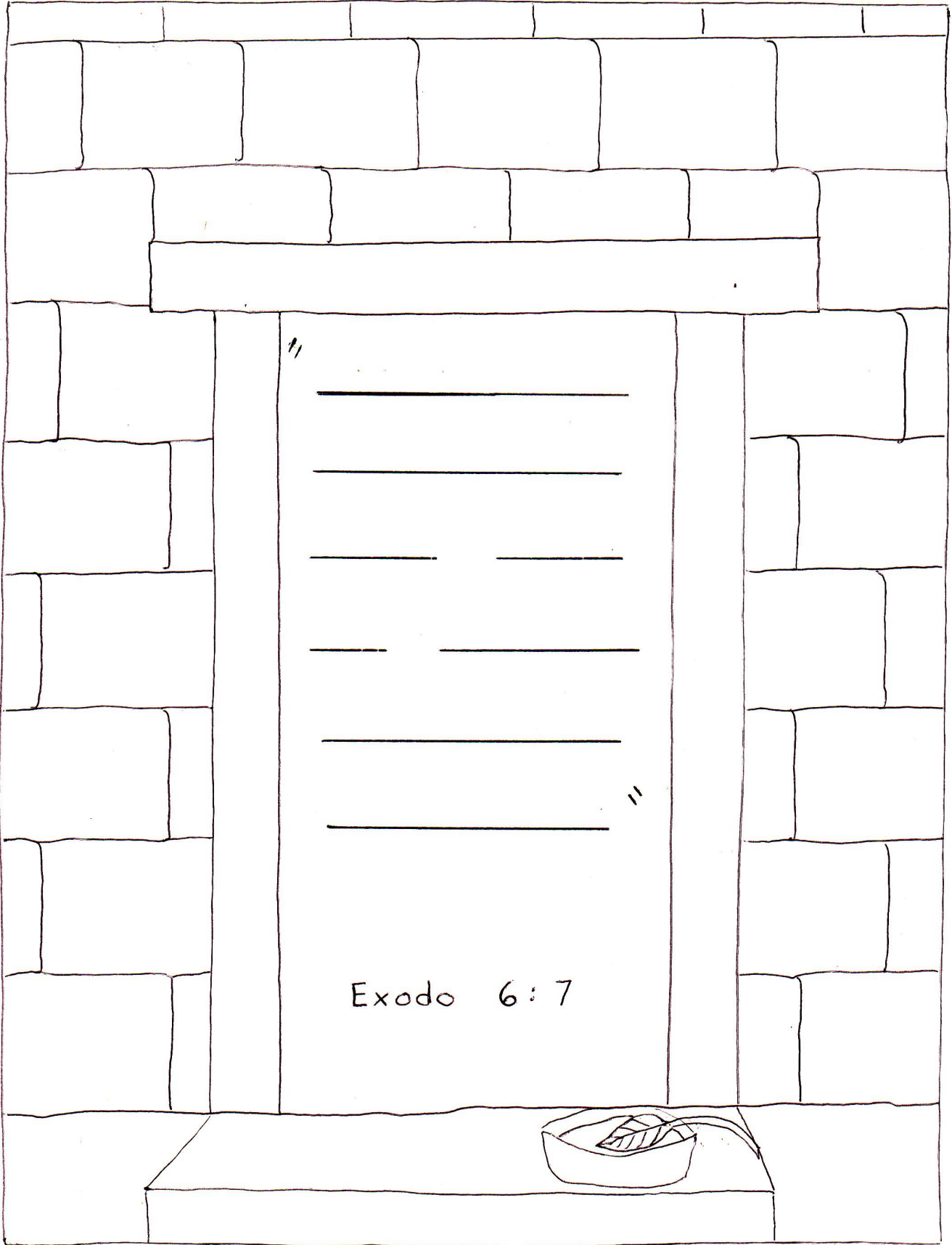
No. 3: Versículo de Memoria – los rollos

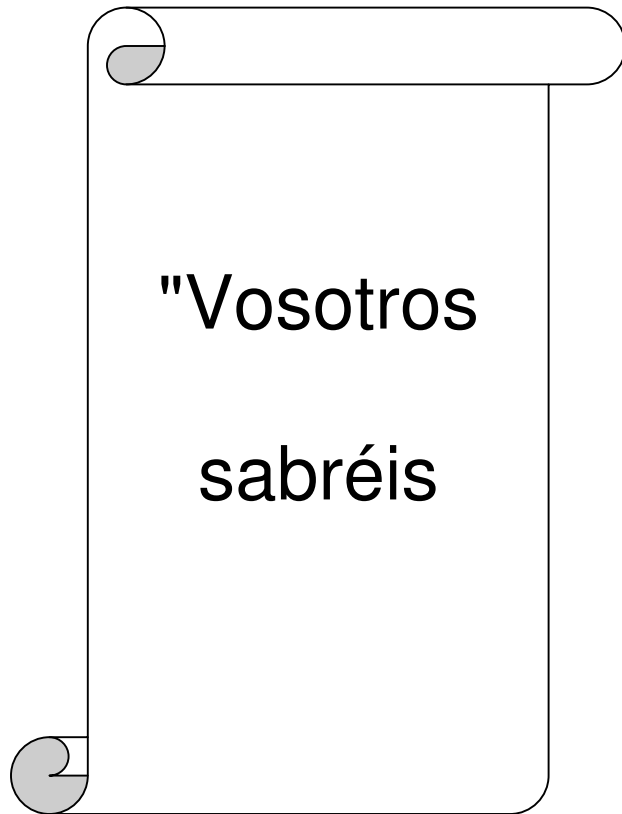
(Nota al maestro: Necesitará un perforador de papel, y un listón o estambre cortito para cada alumno.)

Colorea y **recorta** los cuatro rollos. Con perforador, **haga un agujero** en la esquina superior izquierda de cada rollo. **Pon** los rollos en su orden correcto. **Une** los rollos con un listón o estambre.

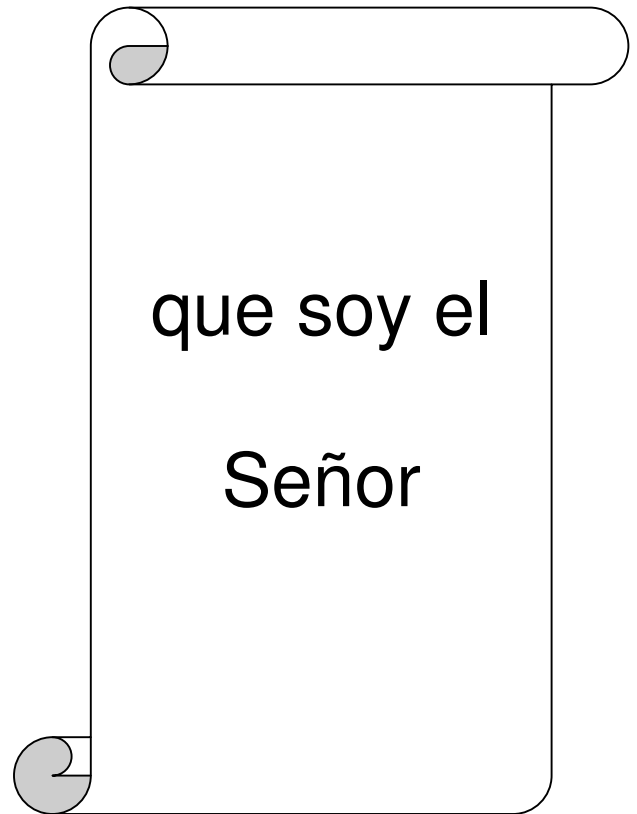








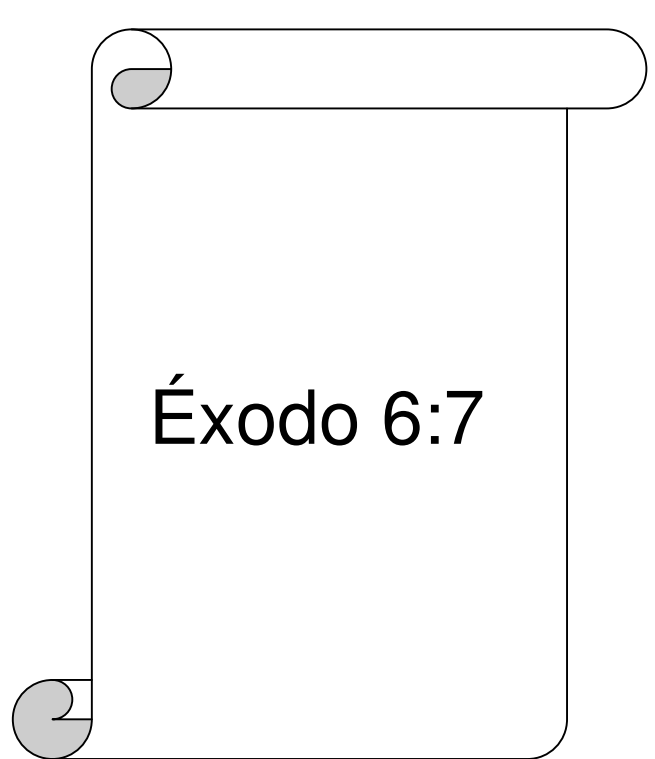
"Vosotros
sabréis



que soy el
Señor



vuestro Dios



Éxodo 6:7